

# Programación general

Sábado, Mayo 28, 2011

	Salon 203	Salon 204
09:00 9:50		
10:00 10:50		
11:00 11:50		
12:00 12:50	Almuerzo	
13:00 13:50		
14:00 14:50		
15:00 15:50		
16:00 16:50		
18:00 22:30		

## ¿Qué es la Conferencia BarCamp?

El sábado en la mañana, después de la introducción, en CDS <Edif. nnn>, iniciaremos los ofrecimientos de charlas para el evento. En las paginas de la wiki (4ze.us/vVO), los participantes han agregado descripciones breves de sus ofrecimientos de charlas. Sienta la libertad de agregar ofrecimientos en la pagina de la wiki hasta el inicio de las presentaciones de los ofrecimientos de charlas. Cuando se inician los ofrecimientos cada participante tendrá la oportunidad de explicar en que consiste su sesión en aproximadamente 20 segundos o menos.

Los BarCamps son eventos impulsados por los mismos participantes y cualquiera que quiera establecer una sesión esta invitado a hacer un ofrecimiento. Su ofrecimiento es el anuncio de su charla y debe convencer a las otras personas para que voten por este ofrecimiento y asistan a la charla.

Después de los ofrecimientos, los participantes de la conferencia rápidamente votaran basados en los ofrecimientos que ellos mas prefieran ver. Los títulos de las sesiones se colocaran en el tablero sobre piezas de papel. Cada participante debiera hacer una marca para llevar la cuenta del puntaje sobre las propuestas de sesión que mas les interesen, marcando tantas propuestas como deseen. Los conteos de las marcas permiten a los organizadores y participantes reducir conflictos, combinar dos asuntos preferidos, o remover sesiones de bajo interés.

La programación de las sesiones también es un esfuerzo de colaboración. Los expositores y asistentes a las charlas trabajan con cada uno para eliminar conflictos y producir una programación lógica. Una vez se completa el programa, se transcribe a la wiki para la referencia de todos.

Solo tenemos 90 minutos para la introducción, ofrecimientos y programación, así que es increíblemente importante que se inicie en tiempo a las 9:00 a.m. y que permanezcamos enfocados en el tema y sobre la programación.

Aunque la sesión de apertura y la programación ocurrirá en el CdS Centro de Convenciones salon 108 todas las otras sesiones tendrán lugar en Edificio 105, salones 203,204 .

Se anima La Regla de Los Dos Pies. Esta es una regla simple: No se le solicita permanecer en una sesión para la cual usted ya ha perdido interés en la misma. Si encuentra que la presentación no es lo que pensaba que sería, use sus pies para encontrar una sesión alterna de su interés. Si deseara que el líder de la sesión cubra un tipo diferente de material, dígaselo. ( De manera amable, por supuesto. Valoramos la cortesía junto a la flexibilidad.)

Confuso ? Al principio, podría ser. Aunque en la practica, este proceso resulta en un evento dinámico, de participación y lleno de información. La combinación de colaboración, flexibilidad y contenidos impulsados por el usuario hace casi imposible abandonar la conferencia insatisfecho. ¡Una vez que haya tenido la experiencia de un evento estilo BarCamp, puede que disfrute mas este estilo que cualquier otro formato!

## ¿Qué es un HackFest?

Los Hackfests son sesiones para reunir a los contribuyentes con el propósito de trabajar en equipo sobre una tarea específica. Los Hackfest se pueden enfocar sobre muchos aspectos: Sesiones para trabajar sobre las traducciones, el código fuente, la edición de la wiki, labor de arte, casos de prueba, empaquetamiento... El límite es la Imaginación! Prepárate para el hackfest. Siempre que sea posible es agradable saber sobre el asunto a tratar y ponerse en contacto con los potenciales participantes anticipadamente. Y no olvide traer su laptop a la sesión!